

EL RETO DEL AQUELARRE

VIERNES 1º

Hoy es el último día,
el reto va a finalizar...
¿seréis la mejor clase
que a todos los magos va a cazar?

No os lo voy a poner fácil...
¡Con vosotros quiero jugar!
y poneros alguna "trampilla"
para que algún mago pueda escapar...

El mago o hechicera que buscamos
el ecosistema quiere destruir,
pero no usa ningún báculo
para conseguir este fin.

No tiene 7 vidas,
ni moscas comerá.
No le gustan las lombrices
y huesos nunca llevará.

Los tres que hipnotizan
los debéis descartar,
No le gusta la química
ni tampoco estudiar.

Más de dos ojos
en el retrato habrá,
Si lleva varita...
¿qué mago masculino será?



EL RETO DEL AQUELARRE

VIERNES 2º

Este es el fin...
al jefe de los brujos deberéis atrapar
y es que les ha hechizado a todos
para con el bosque acabar.

Si conseguís atraparle
la destrucción del bosque acabará:
los árboles y las plantas
volverán a su lugar.

Este mago o hechicera
no usa nada para ver.
Ningún ser vivo le acompaña...
¿quién crees que puede ser?

Encima de la cabeza
algo llevará,
pero las plumas le dan alergia,
así que de ellas se alejará

A todos les controla,
a todos los puede mandar
y es que un objeto mágico
para esto le ha de ayudar.

Lleva sombrero,
eso te he de confesar...
Pero ahora a suertes
lo deberéis echar.
¡¡VOTAD!!

