

EL RETO DEL AQUELARRE

MIÉRCOLES 1º

Va avanzando la semana,
el juego vuelve a continuar...

¿Descubriréis al mago oscuro
que hoy os ha venido a “fastidiar”?

Es un personaje misterioso,
mucho no os puedo adelantar...

Pero os daré unas pistas
para poderlo cazar.

Os diré que una bola
en sus manos no tendrá,
Y que al lado de Agripina,
él o ella no estará.

No lleva sombrero,
porque le suele disgustar.
Tampoco lleva capucha
porque le molesta al andar.

Sus ojos no son pequeños,
sólo le hay que mirar,
para que un escalofrío
por la espalda te pueda entrar.

Las últimas pistas os daré:
No tiene varita para hechizar,
y una mascota no le acompaña...
¡Es hora de votar!



EL RETO DEL AQUELARRE

MIÉRCOLES 2º

La caza de hoy
está a punto de terminar,
sólo os queda un mago o hechicera oscuro
para poder el bosque salvar.

Reina un gran silencio,
todo el mundo alerta está:
Hay que detener al personaje
que el bosque quiere arruinar.

C-3, E-4...
de estos no te has de preocupar.
Y te digo que B-1 y F-2
tampoco te van a molestar.

Del marco de su retrato
te diré sin dudar,
Que no es nada ondulado...
¡Los rectos has de buscar!

Tiene los ojos alargados,
no hay más que mirar
y lleva algo en la cabeza...
¡Le gusta destacar!

No tiene barba
Y mascota no ha de llevar...
Lleva un largo bigote,
¡lo sabréis acertar?

