

# EL RETO DEL AQUELARRE

## VIERNES 1º

¡Y llegó el último día!  
¡Al bosque estais a punto de salvar!  
Y es que casi todos los magos malvados  
cazados están.

Nos quedan los dos más poderosos,  
los que al bosque más han dañado...  
Una vez que estén atrapados  
nuestro trabajo habrá terminado.

Empezaremos con un mago poderoso  
chico o chica será...  
No lleva barba...  
¿a quién podréis eliminar?

No lleva plumas en la cabeza,  
ni con pájaros estará.  
No lleva varita...  
¿a quién podréis quitar?

Pocos magos van quedando,  
os diré que una chica es.  
Si le gustan los animales...  
¿a quién tacharéis?

Lleva gorro en la cabeza,  
cabello rojo no tendrá.  
Si le gustan los animales peludos...  
¿qué hechicera será?



# EL RETO DEL AQUELARRE

## VIERNES 2º

¡¡Llegó el final del juego!!  
Al mago maligno debéis atrapar  
y es que ha hipnotizado al resto  
para con el bosque acabar.

Es el más poderoso:  
Nada le va a frenar  
a menos que lo encontréis  
para no volverlo a soltar.

No tiene bola de cristal,  
no lleva nada amarillo,  
no le gustan los cuernos  
ni es asustadizo.

No fuma en pipa,  
gafas no va a llevar.  
No se le ven bigotes  
y muchos adornos nunca tendrá.

Elimina a la más sonriente  
y a la típica bruja de cuento bórrala.  
Si no le gustan los animales...  
¿quién será?

