

# EL RETO DEL AQUELARRE

**JUEVES 1º**

La mitad del reto está superado,  
quizá algún error en acierto debáis transformar  
para encontrar a todos los malvados  
que con la naturaleza quieren acabar.

Ya quedan sólo dos días  
para los brujos y hechiceras localizar,  
impedir que destruyan el bosque  
y a sus animales puedan dañar.

Comencemos con la primera pista,  
os daré la primera señal,  
y es que ningún mago de los anteriores días  
es al que debéis cazar.

Nuestra bruja o hechicero  
sonriendo no está.  
No tiene la boca abierta...  
¡por eso ni una mosca le entrará!.

Su cabello no es anaranjado ni castaño,  
pero el pelo se le puede ver...  
No le gustan mucho los animales...  
¿sabéis ya quién es?

Tiene el ceño fruncido  
de todos parece desconfiar,  
Si no tiene el cabello largo...  
¿a qué hechicera vais a capturar?



# EL RETO DEL AQUELARRE

**JUEVES 2º**

Y llegamos al final del día,  
al último personaje vamos a descubrir...  
queda muy poco de esta caza...  
¿Lo podréis conseguir?

En lo profundo del bosque  
un mago o hechicera haciendo un conjuro está.  
Quiere contaminar el agua...  
¿podréis descubrirlo ya?

Algo claro está:  
ningún anfibio llevará,  
y de los mamíferos y aves  
no quiere ni oír hablar.

La lectura no le interesa,  
porque en el cole no quiso estudiar.  
No tiene cara de duda...  
¡El agua va a contaminar!

No le gustan las plumas,  
no necesita cristales para mirar.  
Si no tiene bigotes...  
¿lo podréis encontrar?

No es un niño ni un hombre...  
delgada se la ve...  
Los reptiles no la gustan  
y con lo que oye, sólo una se le ve.

